

LANDO WORLD CUP 2019

Loi 1 - TERRAIN

Les matchs se joueront sur le terrain de Futsal extérieur.

En cas d'intempéries, les rencontres se joueront dans le gymnase, et aucun spectateur ne sera autorisé à assister à la rencontre.

Loi 2 - BALLON

Les ballons seront fournis par le CVC.

Aucune équipe ne pourra proposer son ballon en remplacement de celui proposé par les organisateurs.

Loi 3 - NOMBRE DE JOUEURS

Une équipe sera constituée de 5 joueurs dont 1 gardien de but.

L'effectif complet d'une équipe se limitera à 8 joueurs.

Il n'est pas nécessaire d'attendre que le ballon sorte du terrain pour procéder à un remplacement de joueur, mais celui-ci doit s'effectuer au niveau de la ligne médiane.

Loi 4 - QUALIFICATION DES JOUEURS

Seuls les joueurs inscrits lors de la validation des effectifs peuvent participer aux matchs.

Un joueur peut être suspendu par l'organisation du tournoi selon le barème suivant :

→ 1 match de suspension en cas de rapport disciplinaire.

→ 1 match de suspension en cas de comportement inapproprié lors d'une rencontre (contestations incessantes, mauvais esprit, provocations, intimidations)

→ Exclusion du tournoi en cas d'acte de violence au sein du collège.

Loi 5 - EQUIPEMENT

Les joueurs devront porter les maillots officiels du tournoi, fournis lors du tirage au sort.

Sans son maillot, un joueur ne pourra pas participer à la rencontre.

Dans le cas d'une rencontre opposant 2 équipes d'une même couleur, des chasubles seront prêtées à une des deux équipes.

Loi 6 - ARBITRES

Les arbitres sont des élèves de 4^{ème}, et appartiennent au comité d'arbitrage du tournoi.

Un arbitre peut participer au tournoi, mais il ne pourra pas arbitrer une équipe en concurrence directe avec sa classe sur la Coupe du Monde 4^{ème} / 3^{ème}. Il pourra par contre arbitrer n'importe quel match de la Coupe du Monde 6^{ème} / 5^{ème}.

Un élève de 3^{ème}, non-joueur, pourra arbitrer sur les 2 Coupes du Monde.

Loi 7 - DUREE DU MATCH

Une rencontre se déroule en 2 périodes de 7 minutes.

Lors de la mi-temps, les deux équipes changent rapidement de côté.

Aucun arrêt de jeu ne sera ajouté au temps du match. La fin du match se fait au Buzzer.

Loi 8 - RÉSULTAT D'UN MATCH

Lors des matchs de poule, un score nul sera comptabilisé comme tel et rapporte 1 point.

A partir des ¼ de Finale, un match nul aboutit sur une séance de tirs au but.

La séance de tirs au but se déroule sur le format de la « mort subite », chaque équipe tirant une fois jusqu'à ce qu'un vainqueur soit désigné.

En cas d'égalité à l'issue des matchs de poule, les équipes seront départagées selon l'ordre suivant :

- Différence de buts
- Confrontation directe
- Meilleure attaque
- Séance de tirs au but en 5 tirs.

Loi 9 - HORS-JEU

L'infraction du hors-jeu n'existe pas en futsal.

Il est donc impossible de sanctionner une équipe pour un hors-jeu.

Loi 10 - FAUTES

Un coup franc sera accordé à l'équipe adverse lorsqu'un joueur :

→ fait un croche-pied à un adversaire

→ **tacle un adversaire**

→ charge un adversaire

→ frappe ou essaye de frapper un adversaire

→ bouscule un adversaire

→ tient un adversaire

→ crache sur un adversaire

→ touche délibérément le ballon de la main (excepté le gardien de but dans sa surface)

Un coup franc est également accordé si le gardien de but touche le ballon, en dehors de la zone des pointillées.

Loi 11 - COUPS-FRANCS

Tous les coups-francs sont directs.

En cas de tacle, un coup-franc de pénalité est accordé à l'équipe adverse. Ce coup franc se joue depuis n'importe quel endroit de la ligne des pointillées, et il n'est pas possible de placer un mur.

Un coup-franc de pénalité est également accordé si l'arbitre juge une faute comme grave ou antisportive

En cas de mauvais remplacement (entrant et sortant ne se tapent pas dans la main au niveau de la ligne médiane), le ballon est rendu au gardien de l'équipe adverse.

Loi 12 - PÉNALTY

Un pénalty est accordé si une faute est commise par un défenseur à l'intérieur de la surface de réparation (zone des 6m)

Loi 13 - RENTREE DE TOUCHE

Les touches se jouent au pied. Le ballon doit être arrêté et placé sur la ligne de touche.

A partir du moment où le ballon est positionné sur la ligne de touche, le joueur dispose de 5 secondes pour jouer la touche. Dans le cas où la touche n'est pas exécutée dans les 5 secondes, la touche est rendue à l'équipe adverse.

Loi 14 - COUP DE PIED DE BUT

Le coup de pied de but se joue à la main. Le gardien envoie le ballon à la main depuis n'importe quel endroit de la surface de but (zone des 6m)

Loi 15 - CORNER

Tous les corners doivent être joués, au pied, depuis le coin du terrain.

NOM PRÉNOM	SIGNATURE
<p>Nous avons pris connaissance du règlement et acceptons les règles du tournoi. Nous gageons de nous investir dans ce tournoi en respectant les codes du Fair-Play ainsi que tous les membres de l'organisation.</p>	
Capitaine	Capitaine